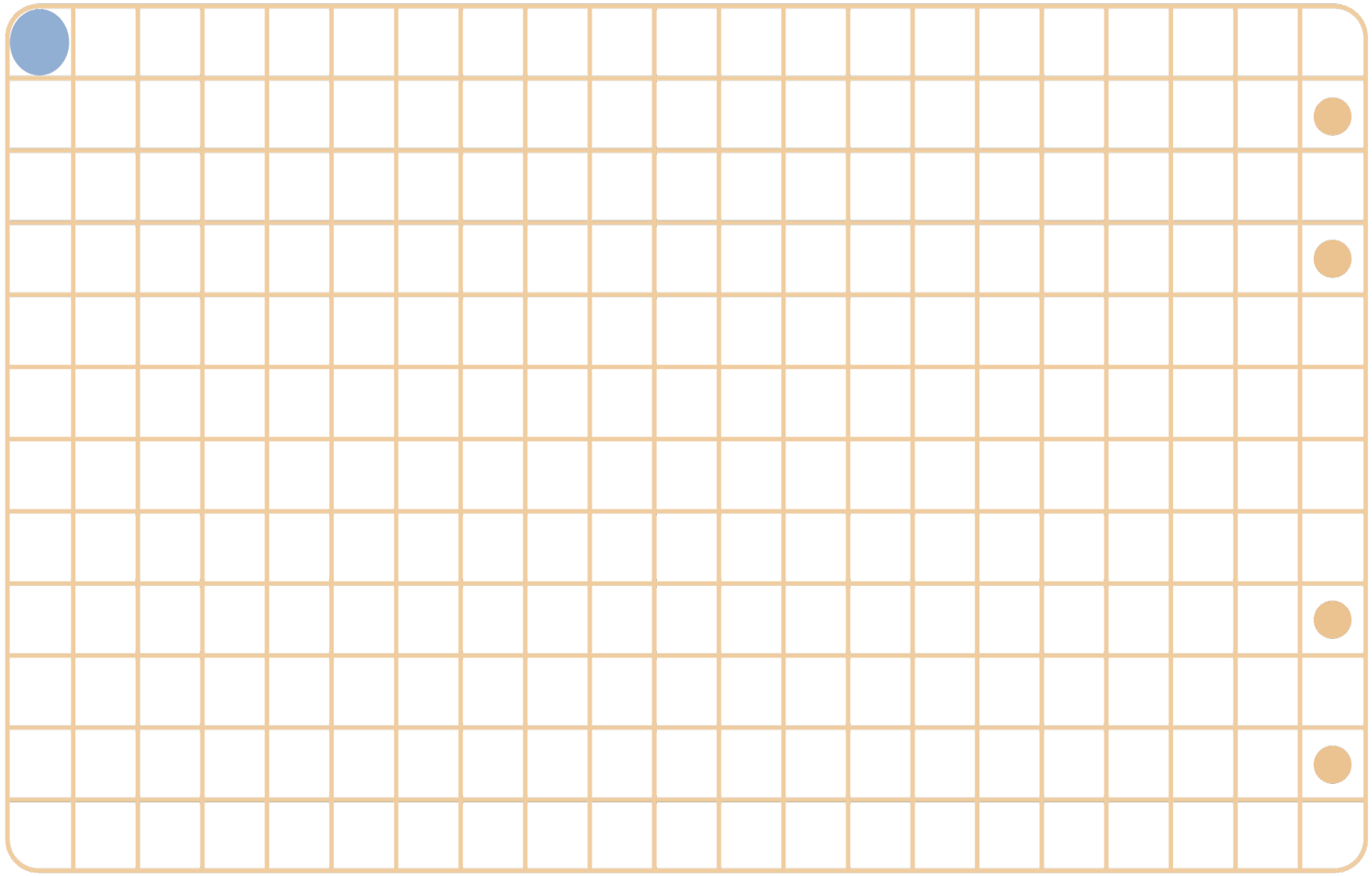
Do jakiej nuty prowadzi zagadka?

Poruszaj się po polach według wskazówek w okręgach. Np. 2↓ to dwa pola w dół. Oznaczaj swoją drogę np. kropkami. Na planszy wygląda to tak:

Dwa do dołu od pola start lub ostatniej pozycji

START ↓

5→ 5↓ 3← 2↓ 6→ 3→ 5↑ 2← 1↑ 4→ 2↓ 2→ 4↓ 2← 2↓ 3→ 2↓ 2→ 1↑ 2↑ 1→ 2↓ 1→



ĆWIERĆ NUTA

SZESNASTKA

ÓSEMKA

CAŁA NUTA

Umysłownik.