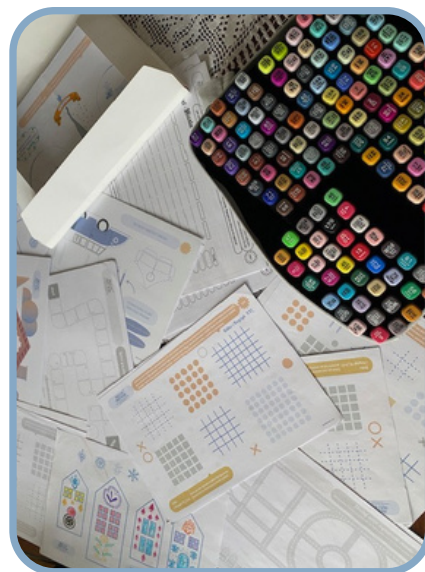


POLECAMY I INSPIRUJEMY

NA WAKACJE



POLECANE
PRZEZ MAMY

OD 2012 ROKU





POLECAMY I INSPIRUJEMY

Kliknij na tytuł zabawy aby przejść do strony pobrania

Gra terenowa



Szablony z gotowymi zadaniami do wydruku. Nie tylko na wakacjach, ale i w domu, szkole, na podwórku, na działce, czy w lesie.

Zadania z szyfrowania



A może stworzycie własną grę terenową? Podręczna ściągawka z trzema popularnymi szyframi.



Podchody



Zabawa to idealna okazja do aktywności fizycznej na świeżym powietrzu, główkowania, a także współpracy w grupie.



POLECAMY I INSPIRUJEMY

Kliknij na tytuł zabawy aby przejść do strony pobrania

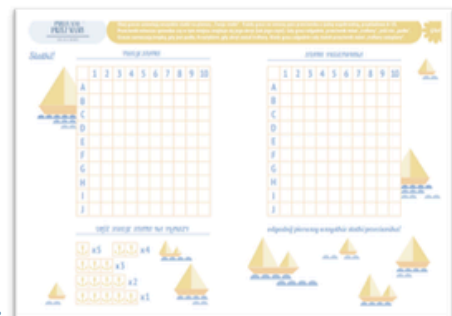


Nieoczywiste Państwa-Miasta

Szablon do popularnej gry Państwa - Miasta z podpowiedziami kategorii, które niejednego zaskoczą.

Statki

Kultowa gra strategiczna w statki dla małych i dużych.



Gra słowna

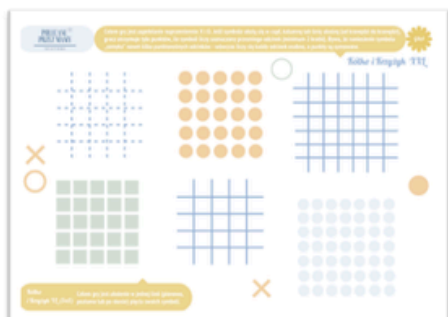
To nasza autorska modyfikacja gry „Szubienica”. Gra opiera się na łamigłówkach słownych dla dwóch osób.





POLECAMY I INSPIRUJEMY

Kliknij na tytuł zabawy aby przejść do strony pobrania



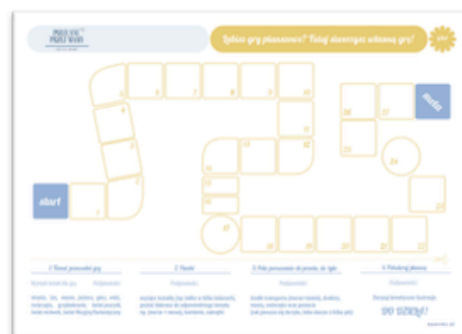
Kółko i krzyżyk inaczej

Kultowa gra w wariantach jakich jeszcze nie znacie!

Szablony do rozgrywek w wersjach:
„Na głowie”, XL (5×5) i XXL.

Własna planszówka

A może tak stworzyć własną planszówkę?
Z naszymi podpowiedziami to wcale nie jest trudne, a dobra zabawa gwarantowana!



Własne puzzle

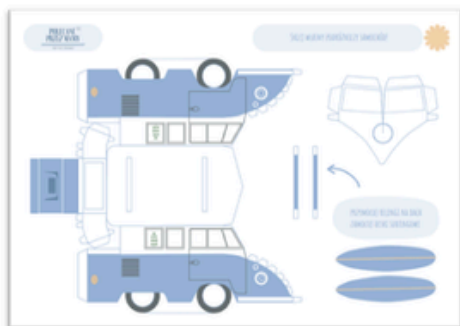


Zabierzcie ze sobą na wakacje cały stos puzzli - codziennie innych, codziennie wyjątkowych...bo Waszych!



POLECAMY I INSPIRUJEMY

Kliknij na tytuł zabawy aby przejść do strony pobrania

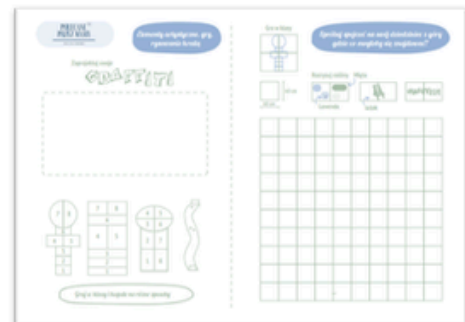


Wakacyjne autko

Zabawa plastyczna - model wakacyjnego autka do ozdobienia i złożenia.

Zabawa w projektowanie

Zabawa koncepcyjna - zaprojektujcie wspólnie Wasze wymarzone kącki w Waszym ogrodzie, na osiedlowym patio czy szkolnym podwórku.



Zaszyfrowany przepis

Przepis na łatwe, a zarazem pyszne, zdrowe i wegańskie gofry - idealny początek dla zabawy w gofrowy kramik lub kulinarne warsztaty.





POLECAMY I INSPIRUJEMY

Kliknij na tytuł zabawy aby przejść do strony pobrania

17 gier słownych do auta, restauracji, na plażę



POLECANE PRZEZ MAMY

(KRY DO SAMOCRODU?)
Złot wygodnie kartkę i w drogę! :)



ZGADNIWKI

Np. „Kwaśny owoc, używany do lemoniady, żółty...”

CYTATY

GRA NA LITERĘ “P”

Wybrany przez siebie przedmiot, który będą zgadywali pozostali gracze, opisujemy w taki sposób by używać jedynie słów zaczynających się na literę „P”.
Np. hasło LAS „pędziświat pierśków, porasta pole, pajęczyny pod patykami i paprociami, państwowe...”

OKO SZPIEGA

Wybrana osoba wypowiada regułę: „Moim okiem szpiega widzę...” i opisuje to, co pozostałe osoby mają zgadnąć.
np. „Moim okiem szpiega widzę coś w kolorze niebieskim, na dwóch kołach, jadące z tyłu naszego auta.”

ROWER

SKOJARZENIA

Jedna osoba wybiera rzecz, pozostali gracze po kolei wymieniają jednym słowem związane z nią skojarzenia. W wariancie trudniejszym każda kolejna osoba wymyśla skojarzenia do słowa poprzedniego gracza lub skojarzenia przeciwne np. zimny – ogień, ciepły – lody.

RACHMISTRZ

Gra matematyczna polegająca na liczeniu przedmiotów w okolicy np. rowerów, samochodów w kolorze czerwonym / danej marki, domów z zielonym dachem.

POMIDOR

Wybrana osoba na wszystkie pytania pozostałych graczy odpowiada „Pomidor”. Gra kończy się, gdy pytana osoba rozemnie się lub użyje jakiegokolwiek innej odpowiedzi niż „Pomidor”.

ZGADNIJ KIM / CZYM JESTEM?

Jeden z graczy wybiera w myślach osobę lub rzecz. Pozostali gracze zadają pytania o jego cechy. Na pytania gracz może odpowiadać jedynie: tak lub nie (ewentualnie czasem / trudno powiedzieć). Wygrywa ten, kto najszybciej zgadnie kim / czym jest gracz.

TAJNE TABLICE

Gra polega na wymyśleniu historii z liter na tablicy rejestracyjnej samochodu, który widzimy.
Np. tablicę WB 5017T można zinterpretować: „WIELKIŹ BYŁ TROJAKIEM”

NAJŚL. ALFABET

Gracze wybierają wspólnie kategorię do rozgrywki np. zwierzęta i jeden po drugim wymieniają zwierzęta zaczynające się na kolejne litery alfabetu.

...ANTYLOPA, BOKSUK, CROMIK, DELETH...”



SUPER PAMIĘĆ

Pierwsza osoba zaczyna zdanie słowami „Kot ministra jest...” i dopowiada określenie, np. chudy. Każdy następny gracz, musi powtórzyć słowa poprzedniego oraz dodać swoje na koniec zdania, np. „Kot ministra jest...chudy i szybki”. Przegrywa ten, kto pierwszy się pomyli :)
A może wymyślicie własną wyliczankę?

ppmamy.pl

BYSTRZE OCZYKO

Jeden z graczy wymienia w myślach alfabet, drugi zatrzymuje go w dowolnym momencie. Gra polega na wyszukaniu w zasiegu wzroku jak największej liczby rzeczy zaczynających się na wybraną literę.

W zabawę można grać także drużynowo i z ustalonym limitem, np. która para zauważy w okolicy jako pierwsza 5/ 10/ 15 rzeczy na daną literę.

SZYBKIE WYLICZANKI

Gra polega na wymyśleniu w jak najkrótszym czasie 3/5/ lub 7 rzeczy z danej kategorii, np.: coś czerwonego / słodkiego / zimnego / miękkiego / co ma parę / co lata / co ma ogon / co można znaleźć w szkole/ w lodówce / na plaży

ZAKŁĘCONE HISTORIE

Gracze muszą zbudować zdanie, w którym wszystkie wyrazy zaczynają się na wybraną literę. Wygrywa ten gracz / para, która wymyśli dłuższe zdanie.

A może wymyślicie więcej zdań i ułożycie wspólnie jakąś historię?

MINI PAŃSTWA-MIASTA

Gra polega na wymienieniu jak największej liczby rzeczy na daną literę z wybranych do gry kategorii, np. państwo, miasto, imię, rzecz, owoc, warzywo, słodycz, zabawka, kwiat, postać z bajki/ filmu, marka samochodu.

SŁOWNY WĄZ

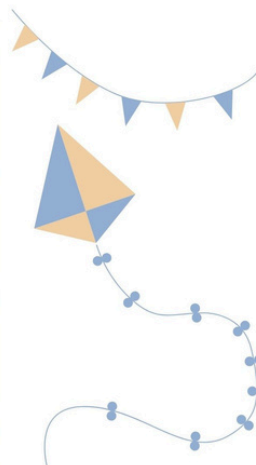
Wybrana osoba rozpoczyna grę wymyślając dowolne hasło. Każdy kolejny gracz dopowiada słowo zaczynające się na ostatnią literę hasła wypowiedzianego przez poprzednią osobę.

PRZYRODNE HISTORIE

Zabawa polega na wspólnym układaniu historijek z nazw mijanych miejscowości, które muszą pojawiać się, w zależności od stopnia trudności, w każdym/ co drugim / co trzecim zdaniu Waszego opowiadania.

PAPIER-KAMIEŃ-NOŻYCE

Na sygnał gracz wyciąga: otwartą dłoń (symbol papieru), zaciśniętą pięść (symbol kamienia), dwa palce (symbol nożyce). Wygrywa: papier gdy owinie kamień, nożyce gdy przetrną papier, kamień gdy stępi nożyce. Rozgrywamy mini turnieje do 3, 5 lub 10 zwycięstw.



ppmamy.pl