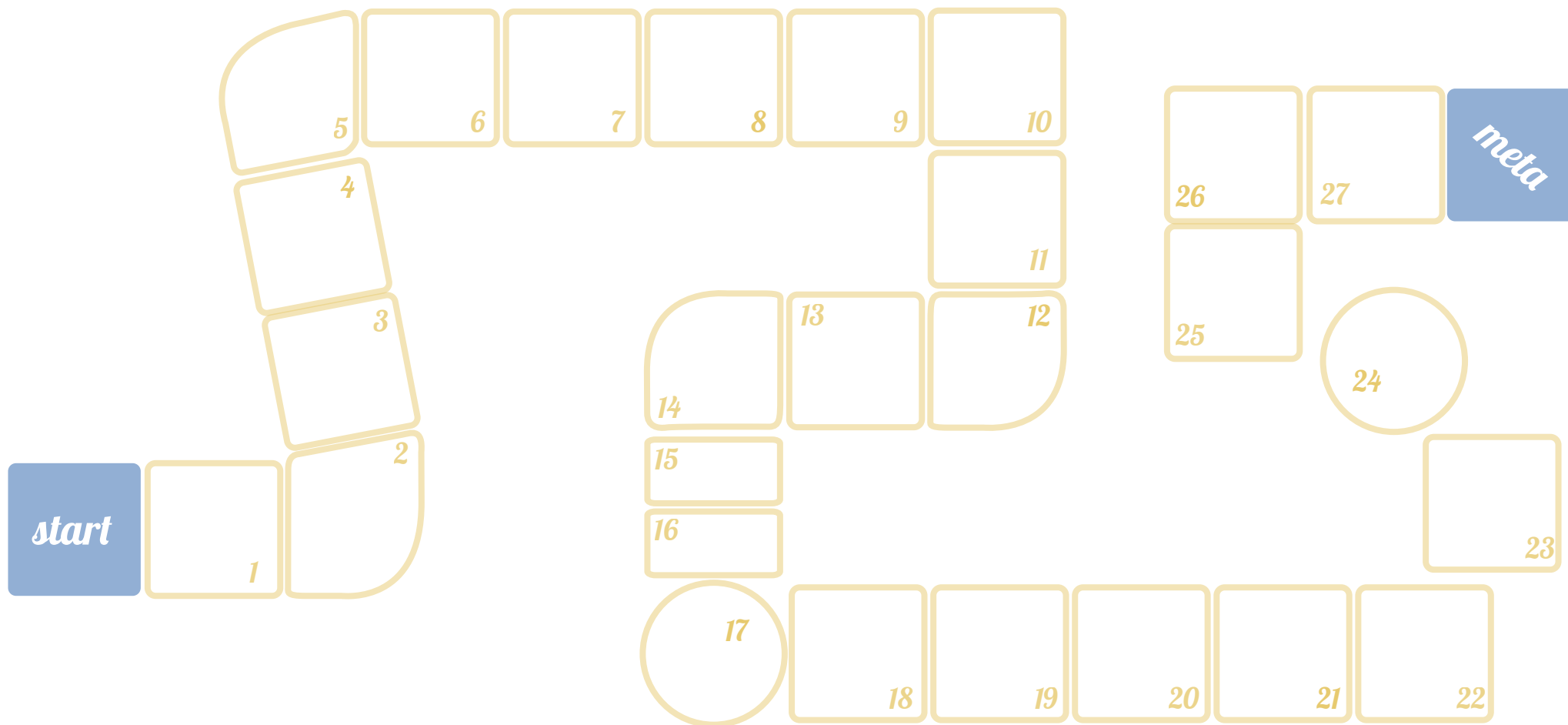




1. Temat przewodni gry

Wymyśl temat dla gry. Podpowiedzi:

miasto, las, morze, jezioro, góry, wieś,
zwierzęta, grzybobranie, świat pszczoł,
świat mrówek, świat fikcyjny/fantastyczny

2. Pionki

Podpowiedzi:

wycięte kształty (np. kółka w kilku kolorach),
postać dobrana do odpowiedniego tematu
np. (morze = mewa), kamienie, nakrętki

3. Pola poruszania do przodu, do tyłu

Podpowiedzi:

środki transportu (morze=statek), drabiny,
mosty, zwierzęta oraz postacie
(rak porusza się do tyłu, żaba skacze o kilka pól)

4. Pokoloruj planszę

Podpowiedzi:

Dorysuj tematyczne ilustracje.

DO DZIAŁA!