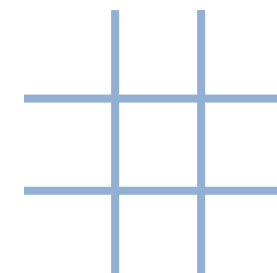
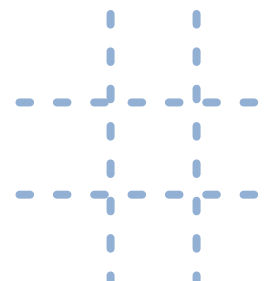
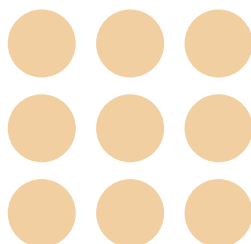
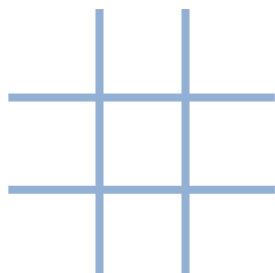
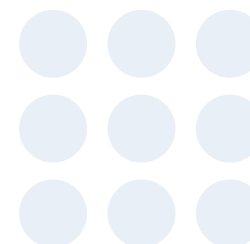
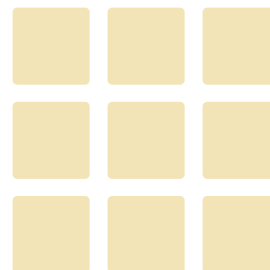
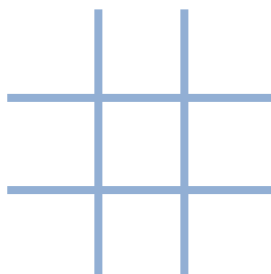
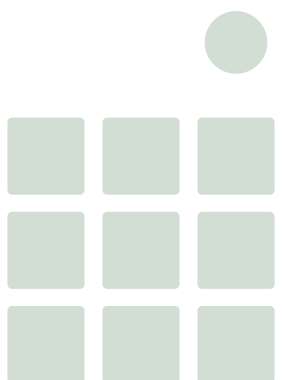
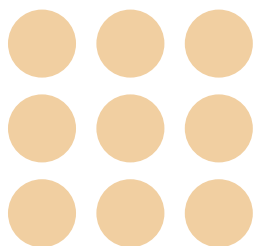
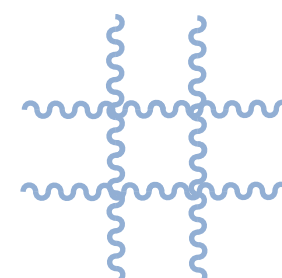
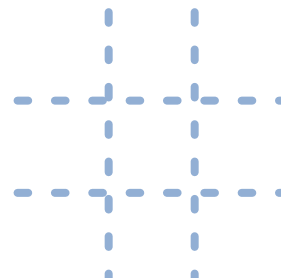
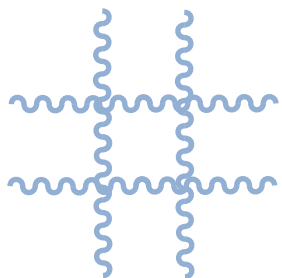


Kółko i Krzyżyk

Celem gry jest zapełnianie pustych krerek naprzemiennie X i O, do momentu aż któremuś z graczy uda się ułożyć trzy swoje symbole w jednej linii (pionowo, poziomo lub po skosie) lub wyczerpią się możliwości ruchu (remis).



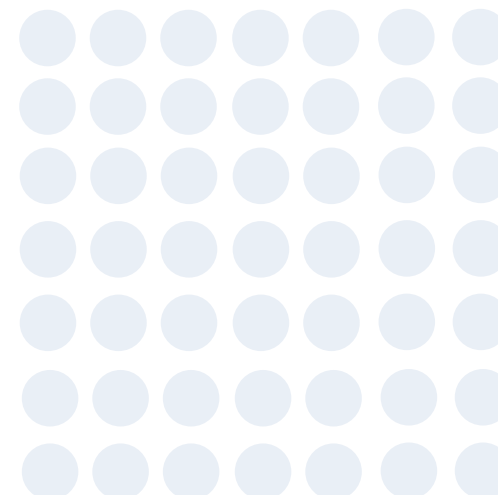
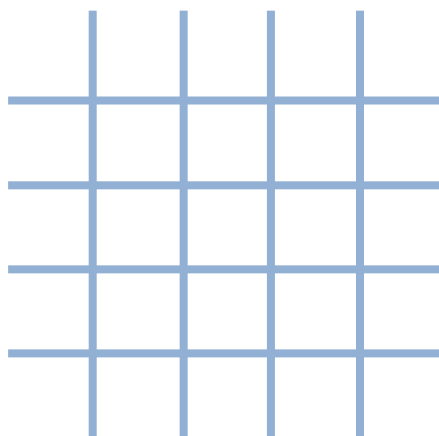
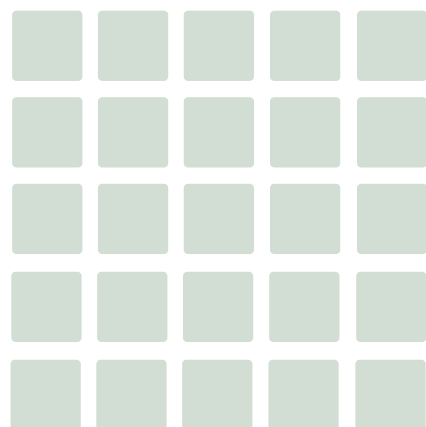
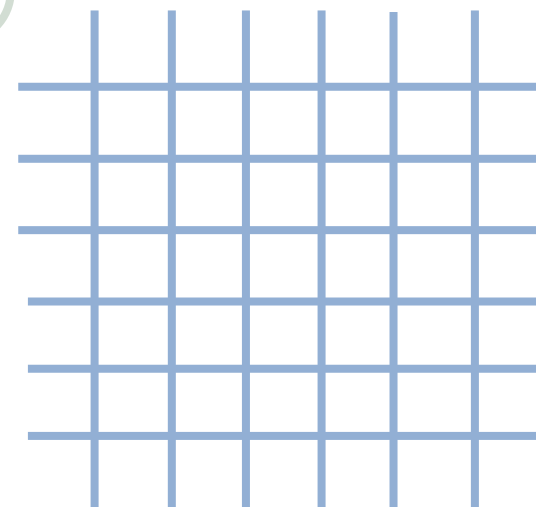
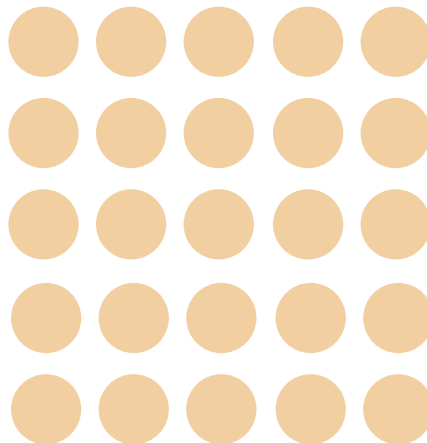
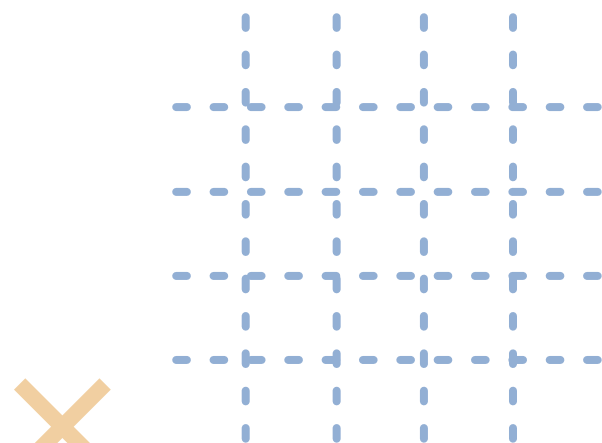
Kółko i Krzyżyk „Na Głowie”

Rozgrywka, w której cel jest dokładnie odwrotny niż zwykle - uniknąć ułożenia trzech swoich symboli w jednej linii.

Celem gry jest zapewnianie naprzemiennie X i O. Jeśli symbole ułożą się w rząd, kolumnę lub linię ukośną (od krawędzi do krawędzi), gracz otrzymuje tyle punktów, ile symboli liczy zaznaczony przez niego odcinek (minimum 2 kratki). Bywa, że naniesienie symbolu „zamyka” nawet kilka punktonośnych odcinków - wówczas liczy się każdy odcinek osobno, a punkty są sumowane.



Kółko i Krzyżyk XXL



Kółko i Krzyżyk XL (5x5)

Celem gry jest ułożenie w jednej linii (pionowo, poziomo lub po skosie) pięciu swoich symboli.