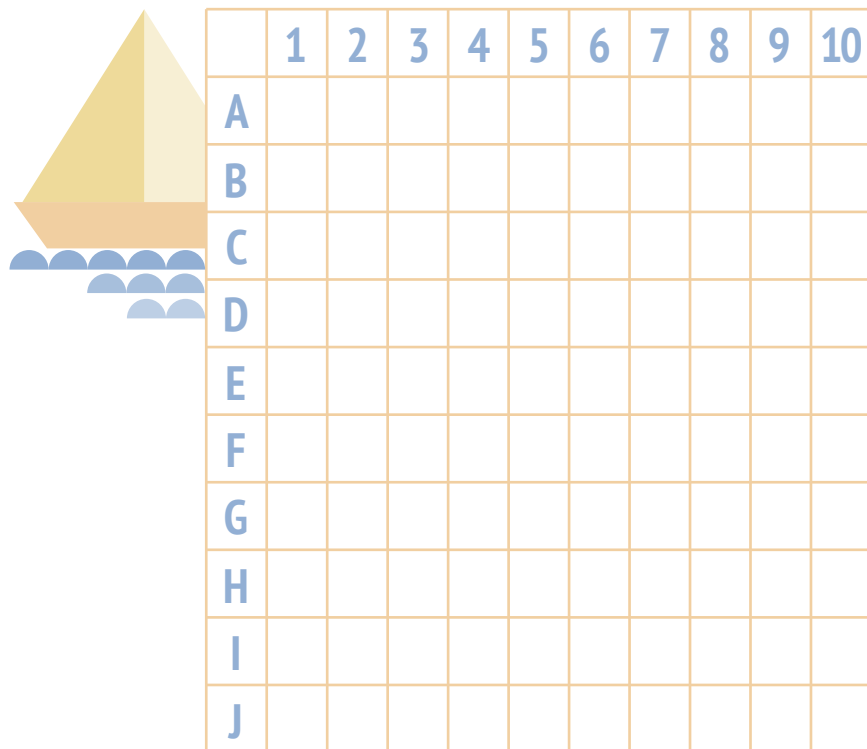


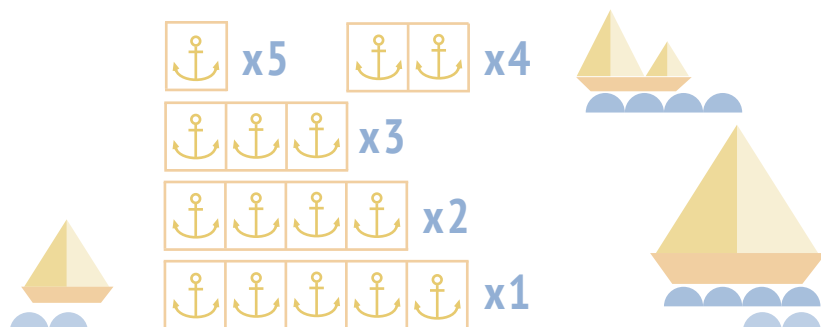
Obaj gracze ustawiają wszystkie statki na planszy „Twoje statki”. Każdy gracz na zmianę pyta przeciwnika o jedną współrzędną, przykładowo A-10. Przeciwnik wówczas sprawdza czy w tym miejscu znajduje się jego okręt (lub jego część). Gdy gracz odgadnie, przeciwnik mówi „trafiony”, jeśli nie „pudło”. Gracze zaznaczają kropką, gdy jest pudło, Krzyżykiem, gdy okręt został trafiony. Kiedy gracz odgadnie cały statek przeciwnik mówi „trafiony zatopiony”.

Statki!

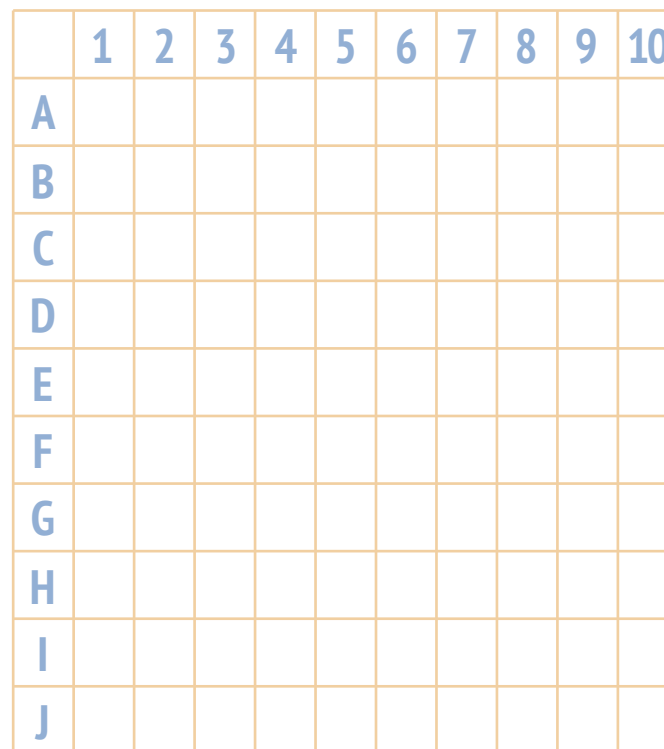
TWOJE STATKI



UŁÓŻ SWOJE STATKI NA PLANSZY



STATKI PRZECIWNIKA



odgadnij pierwszy wszystkie statki przeciwnika!

